Cronograma de actividades

Actividad de aprendizaje	Resultado de aprendizaje a alcanzar	Tipo de evidencia	Tiempos de entrega	
			Inicia	Termina
Actividades previas	N/A	Actualización de los datos personales.	Semana 1 08/11/2023 - 12/11/2023	
		Respuestas al Sondeo de conocimientos previos.		
		Presentación ante el instructor y los compañeros en el Foro social.		
		Evidencia: Actividad interactiva “Reconocimiento de la plataforma".		
Actividad de aprendizaje 1	Identificar el espacio de trabajo e interfaz del software, teniendo en cuenta el tipo de imagen.	Realización de la actividad de reflexión inicial.	Semana 1 08/11/2023-12/11/2023	
		Evidencia: Wiki “Glosario técnico colaborativo de Adobe Illustrator CC”.		
		Evidencia: Cuadro comparativo “Gráfico vectorial vs. Mapa de bits”.		
		Evidencia: Video *screencast* “Configuración de espacio de trabajo en Adobe Illustrator” CC.		
	Aplicar herramientas	Realización de la actividad de reflexión inicial.	Semana 2	

Actividad de aprendizaje 2	para la creación y edición de vectores a través del software, según los requerimientos de diseño establecidos.	Evidencia: Blog “Comunidades y foros sobre Adobe Illustrator CC”.	13/11/2023 - 19/11/2023
		Evidencia: Presentación “Alternativas para uso creativo de herramientas”.	
		Evidencia: Taller “Creación y transformación de imágenes vectoriales”.	
Actividad de aprendizaje 3	Asignar a los objetos vectoriales atributos específicos, a través de los paneles disponibles en el software.	Realización de la actividad de reflexión inicial.	Semana 3 20/11/2023 - 26/11/2023
		Evidencia: Artículo “Composición gráfica”.	
		Evidencia: Actividad interactiva “Manejo de paneles en Adobe Illustrator CC”.	
		Evidencia: Ejercicio práctico “LPQ *e-innovation*”.	
Actividad de aprendizaje 4	Preparar el resultado de diseño construido en el software para su publicación final, según las especificaciones técnicas del medio.	Realización de la actividad de reflexión inicial.	Semana 4 27/11/2023 - 03/12/2023
		Evidencia: Esquema gráfico “Proceso del documento final”.	
		Evidencia: Actividad interactiva “Creación y publicación de un proyecto en Adobe Illustrator CC”.	
		Evidencia: Ejercicio práctico “Alistamiento y producción de un documento final en Adobe Illustrator CC”.	
		Respuestas al Sondeo de la evaluación del programa.	
FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES – 03/12/2023			